1.Programlama dili nedir? (10P)

2.Derleyici (compiler) nedir? (10P)

3.Web programcılığına 3 örnek veriniz.  (6P)

4.Algoritma(sahte kod) nedir? (10P)

5.İki sayıyı toplayıp sonucu gösteren programın algoritmasını ve akış şemasını yapınız. (20P)

6.Aşağıdaki Windows sürümlerini piyasaya sürülme önceliğine göre sıralayınız. (10P)

a) Windows XP

b) MS-DOS

c) Windows 7

d) Windows 98

e) Windows Vista

f) Windows 2000

g) Windows NT

h) Windows 1.0

7.Aşağıda iyi bir programın temel özellikleri verilmiştir. Boşluklara uygun kelimeleri yerleştiriniz. (14P)

Modülerlik-Basitlik-Doğruluk-Uyumluluk-Dayanıklılık-Genişletilebilme-Kolay Kullanım

a)Verilen görevlerin tam olarak yerine getirilmesidir.

b)Beklenmedik hatalardan dolayı programın çalışması kesilmemelidir

c)İleri aşamalarda görevlerin değişikliği veya yenilerinin eklenmesi kolay olmalıdır

d)Karmaşık tasarımlardan kaçınmak gerekir

e)Program kodları başka programlar içinde de kullanılabilmelidir

f)   Başka bilgisayar ve sistemlerde çalışabilmelidir

g)Kullanıcı ara birimi kolay olmalı ve rahat öğrenilebilmelidir

8.Aşağıdaki sorulara göre pencerelerin nerden açıldıklarını açıklayınız.  (20P)

a)D sürücüsünün sistem geri yükleme özelliğini nasıl kapatırız?

b)Msconfig nedir? Nasıl açılır?

c)Parola uzunluğu, en az en fazla parola geçerlilik süresi gibi ayarları hangi pencereden ayarlarız? Bu pencereye nasıl ulaşılır?

d)Belli süre bilgisayar kullanılmadığı zaman monitörü veya sabit diski kapatma ayarı nerden yapılır?

e)Temporary internet files nedir? Nerden temizlenir?